

L'éducation à la sécurité routière à l'école

Formation du 22 mars 2023 à DORLISHEIM

EDUCATION

A LA SECURITE ROUTIERE

AU DEVELOPPEMENT DURABLE

CONTRIBUTION AU PARCOURS DE SANTE



3% des déplacements se font à vélo en 2018

OBJECTIF

9% en 2024

ÉCONOMIQUE



équivalent



ÉCOLOGIQUE



Pas de bruit



Pas de carburant



1 m²

Stationnement réduit



10 m²

RAPIDE

Pour un trajet de moins de 5 km

15 km/h



14 km/h



BON POUR LA SANTÉ



30 mn/jour

réduit de

-30%

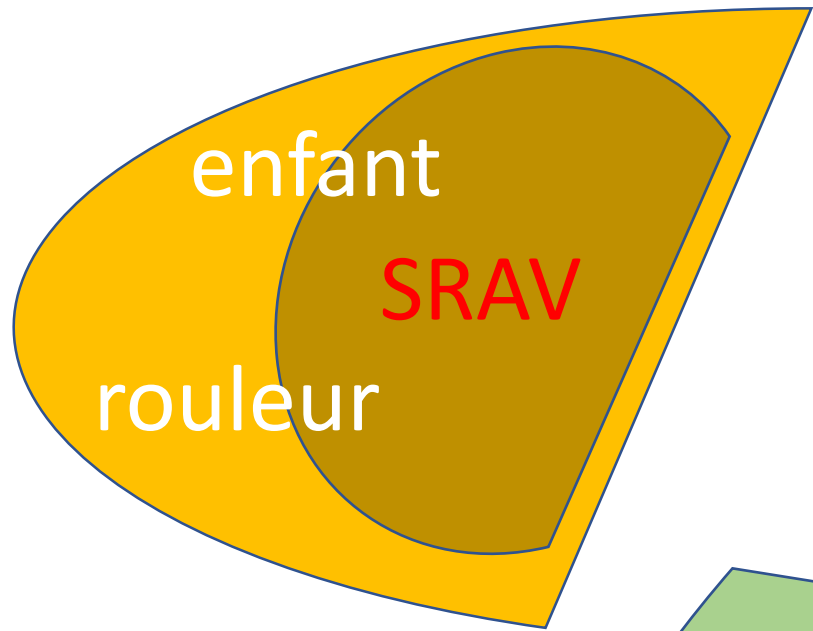
les risques de maladie



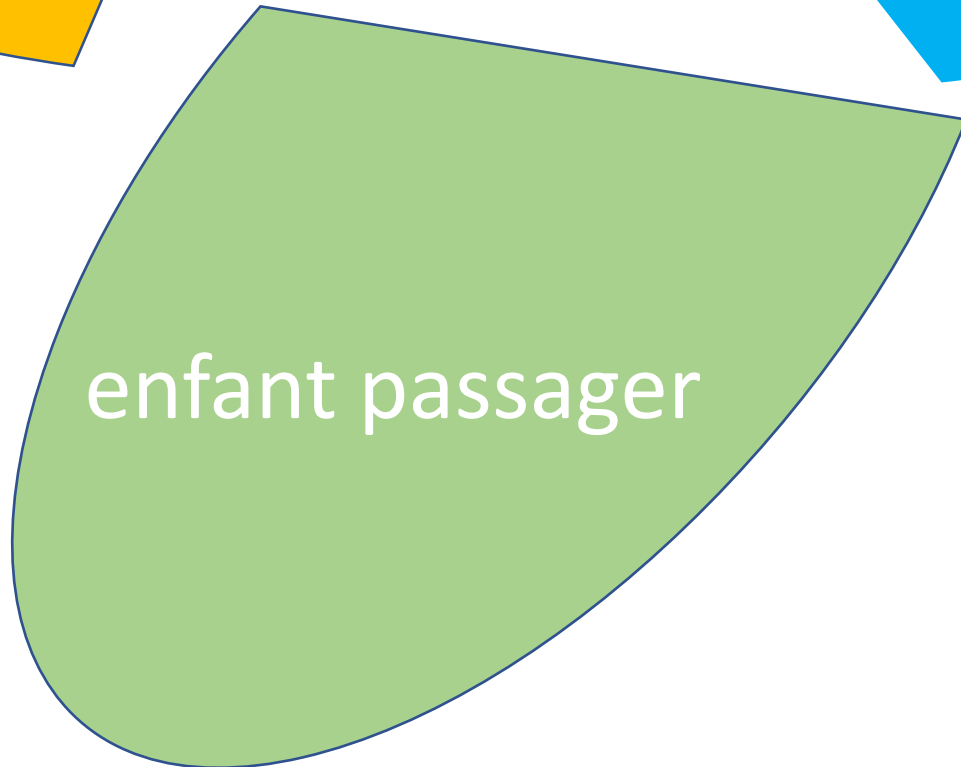
Programme piloté par le ministère des Sports

APER

Attestation de Première Education Routière



APER



enfant piéton
+ enfant passager
+ enfant rouleur (dont vélo)

= APER

➔ SRAV inclus dans APER



BLOC 1

SAVOIR PÉDALER

BLOC 2

SAVOIR CIRCULER





BLOC 1

SAVOIR PÉDALER

= savoir conduire son vélo

Pousser son vélo, démarrer, rouler droit, s'arrêter (freiner), monter et descendre du vélo (à droite, à gauche), varier les vitesses- et trajectoires, suivre une ligne, éviter / contourner, passer sous ou sur un obstacle, utiliser les vitesses, rouler sur un terrain accidenté. Rouler en danseuse.

Lever un main, l'autre main du guidon

Lever un pied, l'autre pied des pédales



Course de lenteur



BLOC 2

SAVOIR CIRCULER

= savoir piloter son vélo en présence d'autres cyclistes :

Rouler en groupe, se déplacer en file indienne, savoir dépasser quand c'est possible, rouler côte à côte, réagir à des signaux auditifs – visuels (= décoder les panneaux en roulant). Adapter sa vitesse et gérer les distances pour pouvoir s'arrêter (test de la feuille)

Se retourner, voir les autres

Montrer ce qu'on va faire, indiquer un arrêt ou un changement de direction

Adapter sa vitesse aux autres

Se croiser



Relais duathlon
(vélo et course à pieds)

Jeu : vider la caisse



Défi

La patrouille de France



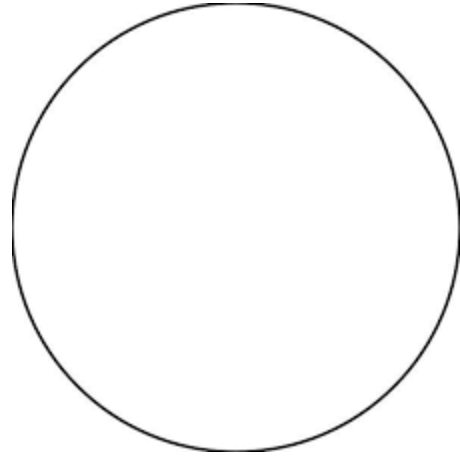
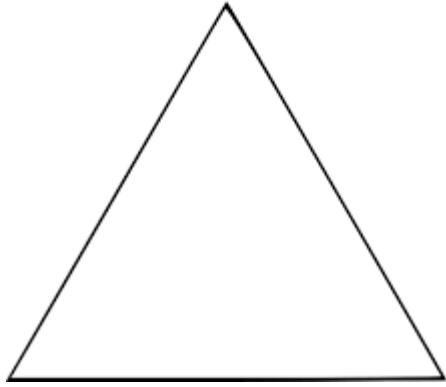
Jeux collectifs

- . Le parc à moutons : tous les cyclistes dans un rectangle : celui qui franchit les limites est éliminé, le dernier restant est vainqueur.
- . La course de lenteur : plusieurs vagues, puis finales : celui qui franchit la ligne en dernier, sans avoir mis le pied à terre est déclaré vainqueur.
- . La patrouille de France : par 4, trouver des figures puis les réaliser devant les autres groupes.
- . Le chat et la souris : dans un cercle, les deux cyclistes face à face. Celui qui sort du cercle est éliminé. Tournoi.



Activités à deux

- . Rouler côte à côte en se donnant la main, en tenant un jalon, en se passant un objet (soucoupe) : idem à 4.
- . Rouler face à face en se donnant un objet (soucoupe).
- . Rouler l'un derrière l'autre en tirant à l'aide d'un jalon.



FORME ET COULEUR

DANGER



INTERDICTION



OBLIGATION



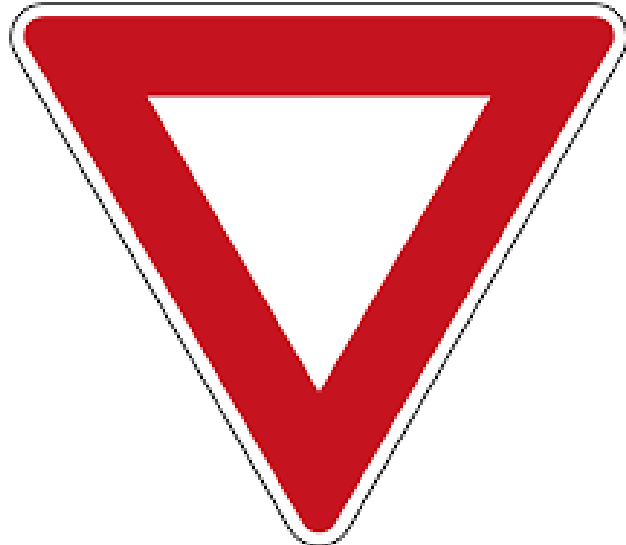
INFORMATION



C12







**CÉDEZ LE
PASSAGE**







BLOC 3

SAVOIR ROULER À VÉLO

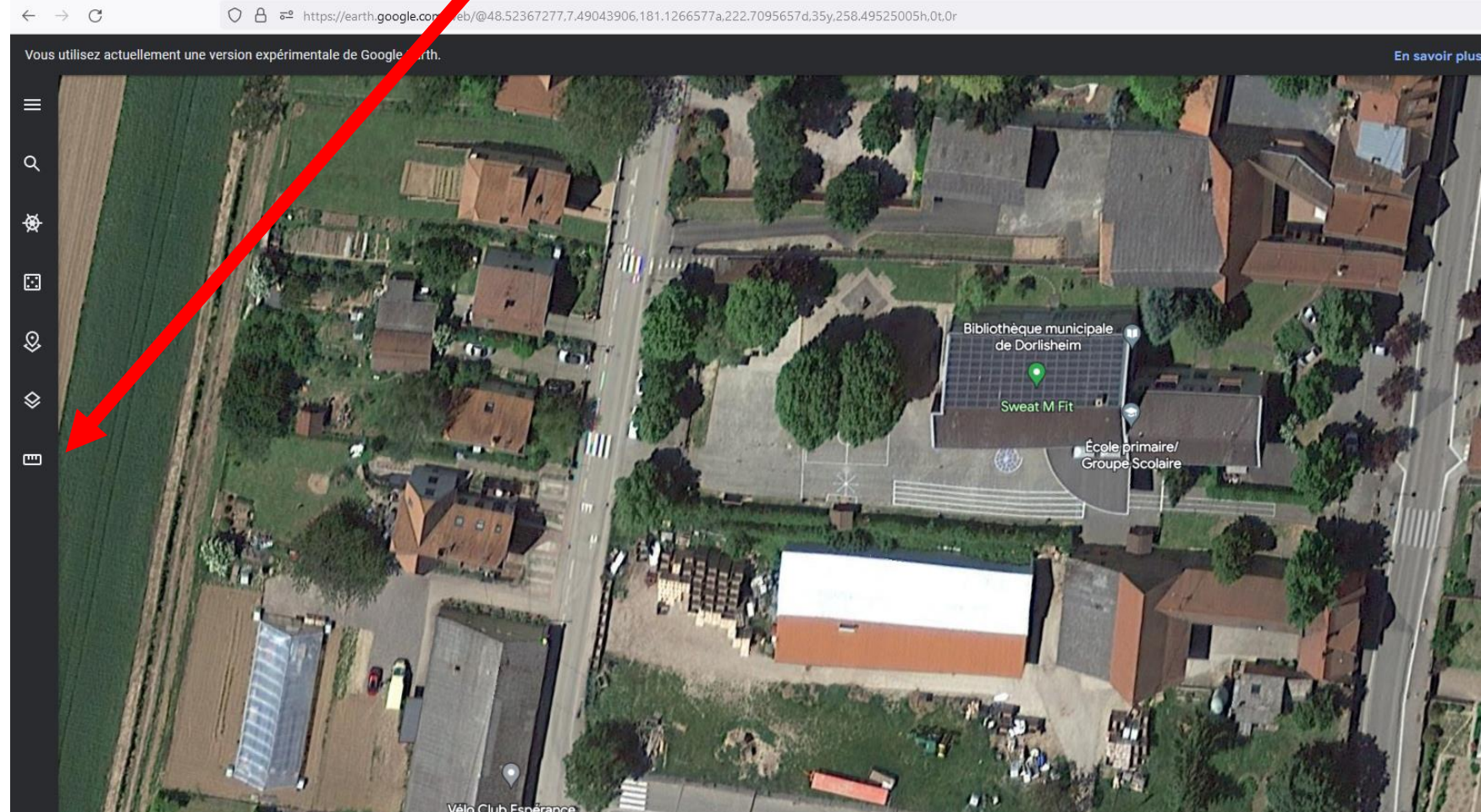
Gérer un effort = trouver son rythme

Vérifier l'état de son vélo voire gonfler les pneus

S'orienter sur son itinéraire (estimer, mesurer la distance)



Outil de mesure d'un parcours



Préparer un itinéraire avec google earth+ prendre des photos sur le parcours = présentation aux accompagnateurs et aux élèves

- Pour aller au collège
- Pour une sortie nature
- Pour une sortie sportive (pumptrack)
- = avoir une destination mais avant apprendre à sortir de l'école